김상초 프론트엔드 개발자 · 프로덕트 엔지니어

wjdrms1919@gmail.com

상태가 복잡한 도메인의 코어 아키텍처를 설계하고, 사용자가 실제로 쓰는 제품으로 만들어 내는 6년 차 프로덕트 엔지니어입니다.

자기소개

복잡한 상태와 인터랙션을 가진 제품의 코어 아키텍처 설계에 강점이 있습니다.

6년 차 프로덕트 엔지니어로, AI 영상 에디터의 저장·로딩 코어 서비스를 3.0에서 최초 구축했고, 4.0에서는 그 서비스를 스스로 재설계 대상으로 삼아 Undo/Redo 히스토리와 선언적 TTS 엔진을 동료와 함께 설계·리뷰했습니다. Next.js 16 기반 SaaS 워크스페이스는 모노레포에서 분리해 단독 저장소로 재구축했습니다. 설계에 그치지 않고 실제 사용자가 쓰는 제품 경험까지 책임지며, 필요한 경우 백엔드 영역까지 직접 다룹니다.

팀이 지속적으로 개발할 수 있는 구조를 만듭니다.

협업에서는 개인의 역량뿐 아니라 팀이 계속 개발할 수 있는 구조를 중요하게 생각합니다. Swagger 기반 타입 계약 자동화와 디자인 시스템 분리로 협업 기반을 만들었고, spec-driven 워크플로를 팀 저장소에 정착시켜 AI 에이전트 작업의 컨텍스트를 표준화했습니다. 사내 프론트엔드 스터디와 교육생 코드 리뷰를 통해 지식을 공유하고 있습니다.

기술 스택

TypeScript · JavaScript · React · Next.js(App Router/RSC) · Recoil · vanilla-extract · Turborepo · Vite · Vitest/Jest · GA4/GTM · Sentry

경력

이스트소프트(ESTsoft)

2022. 08. ~ 재직 중

웹프론트엔드팀 | 팀원 | 정규직

- AI 영상 SaaS 'Perso.ai'의 Studio 에디터(2.0~4.0)와 워크스페이스 포털을 초기 설계부터 구축·운영 — 에디터는 FE 2인 중 코어 아키텍처 담당, 포털은 결제·구독 및 API 계약 자동화 영역 주도
- 에디터의 저장·로딩 코어 서비스를 최초 구축하고, 이후 스냅샷 기반 undo/redo·선언적 TTS 엔진 재구현을 FE 2인 협업으로 구현·리뷰
- Studio 워크스페이스를 모노레포에서 분리해 **Next.js 16 · React 19** 기반 단독 저장소로 재구축 — 저장소 초기 설계부터 구현·배포까지 주도
- Turborepo 모노레포 전환과 공통 패키지·디자인 시스템 분리로 팀 개발 생산성 기반 확보
- spec-driven 개발 워크플로를 팀 저장소에 도입 — 도메인 용어집(CONTEXT.md)과 설계·실행 문서 체계를 직접 구축해 AI 에이전트 작업 컨텍스트 표준화
- 사내 프론트팀 스터디(ZIPJUNG) 참여와 교육생 코드 리뷰 멘토링으로 팀 안팎의 학습 문화에 기여

스탠드포인트

2020. 06. ~ 2022. 08. (2년 3개월)

개발/사원 | 팀원 | 정규직

- 시스템 통합(SI) 프로젝트 5건의 프론트엔드 개발 수행 (Vue · React)
- 정기 코드 리뷰 프로세스를 팀에 도입해 개발 문화 기반 마련

교원(Kyowon)

2018. 09. ~ 2019. 03. (7개월)

영업관리 | 정규직

- 영업 조직 관리와 역량 강화 교육 기획·운영, 영업 전략·프로모션 기획 담당 — 조직이 스스로 성장하는 구조를 만드는 관점이 이후 팀 문서 체계·멘토링·퍼널 계측 설계로 이어짐

프로젝트

Perso Studio 차세대 전환 — Next.js 16 재구축 및 영역 분리

2026. 04. ~ 진행 중

이스트소프트(ESTsoft) · perso.ai

> 모노레포에서 분리해 새로 세운 단독 저장소 — 구조 설계와 주요 영역 구현을 담당

1. 영역 분리 (Studio 독립 및 아키텍처 현대화)

- 앱 6개 규모 모노레포에서 Studio 영역을 분리해 Next.js 16 · React 19 기반 단독 저장소로 재구축 — 2,244개 파일에 걸쳐 약 68,000라인을 걷어내고, 죽은 코드와 중복 레이어를 제거한 구조로 재작성
- 신규 Studio와 기존 서비스를 단일 도메인에서 분기하는 경로 라우팅 구조를 설계해 사용자 무중단 점진 전환 적용
- styled-components → vanilla-extract 전면 전환(잔존 0건, 스타일 모듈 105개)과 RSC 패턴 적용으로 런타임 스타일 비용 제거 및 서버 컴포넌트 경계 재정리

2. 폴더 기능 (프로젝트 폴더 관리)

- 폴더 계층 라우팅과 접근 가드를 갖춘 프로젝트 폴더 관리 기능을 설계부터 구현까지 전담
- 다중 선택 이동·삭제와 서버 연동 Undo 토스트로 실수 복구가 가능한 파일 탐색기 수준의 UX 구현
- 마우스·터치를 아우르는 통합 Drag & Drop 아키텍처 설계, 가상화 그리드(window 기반)의 드래그 이벤트 유실 등 엣지 케이스 방어

3. 로그 패널 (통합 디버그 관측 도구)

- QA·디버깅 효율화를 위한 통합 디버그 로거와 온스크린 로그 패널을 자체 설계·구현, API 호출·유저 인터랙션·GTM 이벤트 자동 계측 — 도입 후 QA·개발팀 공용 디버그 도구로 정착
- dev 서버의 모듈 사본 분리로 로그가 유실되는 문제를 globalThis 전역 스토어로 해소하고, Route Handler 증분 폴링으로 서버 로그를 패널에 통합 — server/client 실행환경 배지로 렌더링 경계 추적 지원
- 동시 폴링 가드와 `performance.timeOrigin` 기준 히스토리 컷오프로 중복 흡수·SSR 로그 유실 방지

4. 다국어 및 관측성 기반

- 번역 시트 자동 추출 파이프라인과 미들웨어 언어 감지·리다이렉션으로 5개 로케일(en/ko/pt/es-es/es-mx) 다국어 운영 자동화를 전담
- GA4/GTM 퍼널 계측 체계를 신규 저장소 기준으로 전담 재구축
- 의존성 0의 GA4 리포트 파이프라인 자체 구축 — 서비스계정 JWT 직접 서명 + GA4 Data API 연동, 원자료 보존과 규칙 기반 분석을 2레이어로 분리해 일일 리포트 자동화

Perso Studio 4.0 — 에디터 코어 아키텍처 재구현

2025. 12. ~ 진행 중

이스트소프트(ESTsoft) · studio.perso.ai

> FE 2인 협업 — 코어 아키텍처 구현·리뷰 담당. 재구현 대상인 저장·로딩 서비스는 3.0에서 본인이 최초 구축

1. 에디터 Undo/Redo 시스템 구현·리뷰 및 전면 도입

- Recoil 스냅샷 기반 히스토리 아키텍처 — atom 3-tier 분류와 pre/post 2-stack 복원 모델로 뷰 컨텍스트까지 복원
- 동기·다단계·비동기(AI 렌더링) 작업을 포괄하는 3종 command seam 구조로 편집 데이터 유실 경로 제거
- 비동기 작업 seam에 배타성 검증과 위반 시 자동 롤백을 내장해 렌더링 중 히스토리 오염 차단

2. 에디터 코어 아키텍처 재구조화

- 분산된 초기화 useEffect 체인을 단일 직렬 부트스트랩으로 통합해 레이스 컨디션 제거, 진입 애니메이션 병렬화로 체감 로딩 단축
- 명령형 오디오 생성을 선언적 TTS 엔진(desired/generated 해시 비교)으로 재구현해 중복 음성 생성 원천 차단
- Recoil에 혼재된 로딩 상태를 외부 store로 이주하고 저장/재생 상태를 FSM으로 분리 — 3.0에서 직접 구축한 서비스의 한계를 재구현으로 해소

Perso.ai 워크스페이스 포털 2024. 09. ~ 2026. 03.

이스트소프트(ESTsoft) · perso.ai

1. 워크스페이스 포털 신규 구축 및 결제·구독 영역 주도

- 팀 스페이스·멤버 권한·시트 관리 등 B2B 협업 기능과 영상 프로젝트 라이프사이클(생성·공유·벌크 제작) 전반 개발
- 7개 플랜·5단계 권한 위계의 가격·권한 정책과 구독 라이프사이클(플랜 변경·취소·크레딧 충전) UI를 프론트엔드 결제·구독 영역 전담으로 설계

2. 모노레포 아키텍처 및 개발 인프라

- Turborepo 모노레포(앱 6개·패키지 6개) 운영, Yarn → pnpm 전환 및 `@perso/*` 공통 패키지·디자인 시스템 분리 설계
- Swagger 기반 API 클라이언트 자동 생성 파이프라인 설계·구축으로 서버-프론트 타입 동기화 자동화
- Sentry·GA4/GTM 기반 관측 체계 도입 과정에 참여해 데이터 기반 개선 흐름에 기여

Perso Studio 3.0 2023. 06. ~ 2024. 09.

이스트소프트(ESTsoft) · studio.perso.ai

- 에디터의 저장·로딩 코어 서비스를 최초 설계·구축
- Fabric.js 기반 캔버스 렌더링 전환으로 편집 인터랙션 성능 대폭 개선
- 도메인 에러와 인프라 에러를 분리한 통일된 Error Handling 체계 구축

Perso Studio 2.0 2022. 09. ~ 2023. 06.

이스트소프트(ESTsoft) · studio.perso.ai

- Recoil 기반 상태 관리와 MSW API 모킹 체계 도입으로 대규모 에디터 개발 기반 구축
- react-i18next 다국어 지원과 Unit/E2E 테스트 도입으로 글로벌 출시 기반 마련

SPTEK CMP 시스템 · 스탠드포인트 2021. 09. ~ 2022. 08.

- Suspense 기반 로딩/에러 상태 통합 관리와 Axios Interceptor 기반 API 통신 체계화

한밭대학교 연구홍보포털 · 스탠드포인트 2021. 03. ~ 2021. 09.

- 모듈화·DI 패턴 적용 및 IE11 포함 크로스 브라우징 대응

BODY-CLASS · 스탠드포인트 2020. 06. ~ 2021. 03.

- VAC 패턴으로 비즈니스 로직·View 분리, JWT 인증 도입

포트폴리오

Sangcho.log kimsangcho.site **GitHub** github.com/SangchoKim **LinkedIn** linkedin.com/in/rlatkdch14

대외활동

교육생 프론트엔드 멘토링 · KDT 이스트소프트 2026

- 교육생 프로젝트 코드 리뷰 및 성장 피드백

글또 9, 10기 · 글또 2024

- 개발자 글쓰기 커뮤니티 — 5개월간 12편의 기술 아티클 작성 및 공유

SIPE 1, 2기 · SIPE 2023

- 현직 개발자 성장 커뮤니티 — 8주간 16편 아티클 정리 및 지식 공유

ZIPJUNG 1기 · ZIPJUNG 2023

- ESTsoft 사내 프론트팀 스터디 그룹 — 법무법인 Namsan 사이트 제작 및 운영

DND 6기 · DND 2022

- 8주간 개발자-디자이너 사이드 프로젝트

교육

한국방송통신대학교 졸업 | 대학교(학사) | 컴퓨터과학과 2019. 09. ~ 2021. 08.

한국체육대학교 졸업 | 대학교(학사) | 스포츠청소년지도학과 2010. 03. ~ 2018. 09.